PROJECT START ARCHITECTUUR <PROJECT>

VERSIE INFORMATIE

Versie	Datum	Bijzonderheden	Auteur

VERZENDLIJST

Naam	Bedrijf/Functie

Inhoudsopgave

1 PROJECT 3
1.1 Doel project 3
1.2 Projectorganisatie 3
1.3 Betrokken architecten 3
1.4 Bedrijfsdrijfveren 3
1.5 Architectuurdrijfveren 3
2 BUSINESS ARCHITECTUUR 5
2.1 Organisatie 5
2.1.1 Afbakening 5
2.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 5
2.2 Producten en diensten 6
2.2.1 Afbakening 6
2.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 6
2.3 Processen 6
2.3.1 Afbakening 6
2.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 6
2.4 Bedrijfsfuncties 7
2.4.1 Afbakening 7
2.4.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 7
3 INFORMATIE ARCHITECTUUR 8
3.1 Applicatieve functies 8
3.1.1 Afbakening 8
3.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 8
3.2 Gegevens 8
3.2.1 Afbakening 8
3.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 8
3.3 Gegevensuitwisseling 9
3.3.1 Afbakening 9
3.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 9
4 TECHNISCHE ARCHITECTUUR 11

4.1 Middleware 11
4.1.1 Afbakening 11
4.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 11
4.2 Platform 11
4.2.1 Afbakening 11
4.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 11
4.3 Netwerk 11
4.3.1 Afbakening 11
4.3.2 4.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden 11
5 PROJECTOVERSTIJGENDE ONTWERPKEUZEN 11
5.1 <Ontwerpkeuze 1 - geef hier een identificerende oneliner> 11
5.2 <Ontwerpkeuze N - geef hier een identificerende oneliner> 11
6 ARCHITECTUUR AFWIJKINGEN 12
6.1 <Afwijking 1 - geef hier een identificerende oneliner> 12
6.2 <Afwijking N - geef hier een identificerende oneliner> 12
7 BEHEER 13
7.1 Inleiding 13
7.2 Gegevensbeheer 13
7.3 Informatiebeveiliging en privacybescherming 13
7.4 Functioneel beheer 13
7.5 Technisch beheer 13
7.6 Architectuurprincipes ten aanzien van beheer 13
8 ROADMAP 14
8.1 Inleiding 14
8.2 Activiteiten 14
8.3 Implementatiestrategie 14
8.4 Plateaus 14

1 PROJECT

Dit document bevat de project start architectuur voor het project *<project name>*. De PSA wordt gemaakt om te waarborgen dat nieuwe ontwikkelingen en veranderingen in samenhang worden gerealiseerd en passen binnen de toekomstig gewenste informatievoorziening. De PSA is de vertaling van de totale architectuur naar de specifieke situatie van het project.

1.1 Doel project

<Een korte omschrijving (inclusief de belangrijkste functionaliteit) van het doel van het project (max. 5 regels).>

1.2 Projectorganisatie

<Geef een korte omschrijving of schets van de projectorganisatie, met daarin de namen van functionarissen>

1.3 Betrokken architecten

<Geef een opsomming van de architecten die bij dit project betrokken zijn. Dit betreft uiteraard de projectarchitect. Daarnaast zijn er mogelijk andere architecten betrokken voor de invulling van delen van deze PSA. Geef per architect aan bij welk deel van de PSA zij betrokken zijn (geweest)>

1.4 Bedrijfsdrijfveren

<Noem hier de drijfveren vanuit de business voor dit project, bijvoorbeeld: De business drivers voor dit project zijn:

Onderhoudskosten naar beneden

Meerdere talen ondersteunt in de site >

1.5 Architectuurdrijfveren

<Wat zijn de voornaamste architectuur drivers (uitgangspunten)?>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot complexiteitsreductie (zowel op de korte als op de lange termijn)?. Indien het project de complexiteit verhoogd (op korte of lange termijn) moet dit hier ook beschreven worden.>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot de continuïteitverhoging?>

<Wat draagt dit project bijvoorbeeld bij tot het verkorten van de time-to-market?>

<Wat draagt dit project bij tot enig ander architectuur issue?>

2 BUSINESS ARCHITECTUUR

In dit hoofdstuk wordt high level vastgelegd wat de architectuurimpact van het project is op het gebied van producten en diensten, processen en organisatie.

<In deze template zijn een aantal keuzen gemaakt die niet noodzakelijkerwijs voor uw organisatie zouden gelden, met name op het gebied van de gekozen deelarchitecturen. Deze zijn afgeleid van de deelarchitecturen zoals die in de VeRA gegeven zijn.>

2.1 Organisatie

In deze paragraaf wordt inzicht gegeven in welke organisatieonderdelen geraakt dan wel geleverd worden na de uitvoering van het project. Ook wordt inzicht gegeven in welke principes, standaarden en modellen worden gebruikt voor dit aspect.

2.1.1 Afbakening

Externe organisatie

<Geef een overzicht van externe belanghebbenden bij dit project (bijvoorbeeld klanten, overheid) en hun belang>

Interne organisatie

<Welke organisatieonderdelen hebben direct belang bij het resultaat van dit project. Geeft dit eventueel grafisch weer via een bestaand organigram>

2.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect organisatie die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

2.2 Producten en diensten

2.2.1 Afbakening

<Geef hier aan welke producten en diensten direct betrokken zijn bij dit project. Gebruik hiervoor eventueel een bestaand productenmodel/-portfolio. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

2.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect producten en diensten die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

2.3 Processen

2.3.1 Afbakening

<Geef hier een procesmodel weer. Geef daarbinnen aan welke processen direct betrokken zijn en met welke processen een directe relatie (interface) bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

2.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect processen die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>

Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

2.4 Bedrijfsfuncties

2.4.1 Afbakening

<Geef hier een model weer van bedrijfsfuncties. Geef daarbinnen aan welke bedrijfsfuncties direct betrokken zijn en met welke processen een directe relatie (interface) bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

2.4.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect bedrijfsfuncties die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

3 INFORMATIE ARCHITECTUUR

In dit hoofdstuk wordt high level vastgelegd wat de architectuurimpact van het project is op het gebied van applicatieve functies, gegevens en gegevensuitwisseling.

3.1 Applicatieve functies

3.1.1 Afbakening

<Geef hier een landschap van betrokken applicatieve functies weer. Geef daarbinnen aan welke applicaties direct betrokken zijn en met welke applicaties een directe interface bestaat. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

3.1.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect applicatieve functies die voor het project relevant zijn.>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

3.2 Gegevens

3.2.1 Afbakening

<Geef hier een gegevensmodel weer. Geef daarbinnen aan welke dataelementen (entiteiten, relaties, attributen) direct bij het project betrokken zijn. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

3.2.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect gegevens die voor het project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

3.3 Gegevensuitwisseling

3.3.1 Afbakening

<Geef hier een model van gegevensuitwisseling weer. Het gekozen model kan zowel een today als een tomorrow model zijn.>

3.3.2 Beleidslijnen, richtlijnen, standaarden

<In deze paragraaf wordt een opsomming gegeven van de beleidslijnen, standaarden, richtlijnen, etcetera ten aanzien van het architectuuraspect gegevensuitwisseling die voor het project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

4 PROJECTOVERSTIJGENDE ONTWERPKEUZEN

In dit hoofdstuk worden ontwerpkeuzen weergegeven die buiten het project gevolgen hebben, maar waar nog geen architectuurrichtlijnen voor zijn. Voor elke keuze wordt een aparte paragraaf opgenomen waarin de keuze, de alternatieven en de beslissingscriteria gegeven zijn.

4.1 <Ontwerpkeuze 1 - geef hier een identificerende oneliner>

Ontwerpkeuze

<beschrijving van de keuze>

Alternatieven

<korte high level beschrijving van de alternatieven die meegewogen zijn.>

Beslissingscriteria

<opsomming van de criteria die meegewogen zijn bij het maken van de keuze.>

4.2 <Ontwerpkeuze N - geef hier een identificerende oneliner>

Ontwerpkeuze

<beschrijving van de keuze>

Alternatieven

<korte high level beschrijving van de alternatieven die meegewogen zijn.>

Beslissingscriteria

<opsomming van de criteria die meegewogen zijn bij het maken van de keuze.>

5 ARCHITECTUUR AFWIJKINGEN

<In de praktijk is gebleken dat er situaties zijn waarin het niet mogelijk is om (geheel) aan de architectuur te voldoen. Er wordt dan (tijdelijk) toegestaan om van de architectuur af te wijken.

Voor elke afwijking wordt een aparte paragraaf opgenomen waarin de afwijking, de reden van afwijken, de consequenties en de te nemen maatregelen gegeven zijn.>

5.1 <Afwijking 1 - geef hier een identificerende oneliner>

Afwijking

<beschrijving van de afwijking>

Reden

<geef de reden van deze afwijking; maak duidelijk dat er geen alternatieven zijn.>

Consequenties

<beschrijf de gevolgen van deze afwijking.>

Maatregelen

<beschrijf welke maatregelen genomen zijn om deze afwijking en/of de gevolgen te compenseren>

5.2 <Afwijking N - geef hier een identificerende oneliner>

Afwijking

<beschrijving van de afwijking>

Reden

<geef de reden van deze afwijking; maak duidelijk dat er geen alternatieven zijn.>

Consequenties

<beschrijf de gevolgen van deze afwijking.>

Maatregelen

<beschrijf welke maatregelen genomen zijn om deze afwijking en/of de gevolgen te compenseren>

6 BEHEER

6.1 Inleiding

In dit hoofdstuk wordt dieper ingegaan op de impact op beheer(capaciteit) van dit project. Daarbij wordt onderscheid gemaakt tussen gegevensbeheer, functioneel beheer en technisch beheer.

6.2 Gegevensbeheer

<Geef een korte omschrijving of schets van de impact van het project op het gegevensbeheer>

6.3 Informatiebeveiliging en privacybescherming

<Geef een korte omschrijving of schets van de impact van het project op de informatiebeveiliging en privacybescherming>

6.4 Functioneel beheer

<Geef een korte omschrijving of schets van de impact van het project op het functioneel beheer>

6.5 Technisch beheer

<Geef een korte omschrijving of schets van de impact van het project op het technisch beheer>

6.6 Architectuurprincipes ten aanzien van beheer

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

Principe X.X	<Hier wordt de krantenkop van het principe gegeven, overgenomen uit de referentiearchitectuur>
Consequentie	<Hier worden de consequenties gegeven die dit principe heeft voor het onderhavige project>

7 ROADMAP

7.1 Inleiding

Dit hoofdstuk beschrijft de activiteiten die moeten worden uitgevoerd om de gewenste situatie te bereiken en welke implementatiestrategie en plateauplanning daarbij gevolgd kan worden.

7.2 Activiteiten

<Geef een korte inhoudelijke omschrijving van de activiteiten vanuit het perspectief van de architectuur>

7.3 Implementatiestrategie

<Geef een korte omschrijving van de implementatiestrategie vanuit het perspectief van de architectuur>

7.4 Plateaus

Onderstaande tabel geeft een plateau-indeling (opeenvolgende projecten of projectfasen) voor de implementatie van <Project> bij <VR>. Het is gebaseerd op de in de vorige paragrafen beschreven activiteiten en implementatiestrategie en beschrijft vooral een logische implementatievolgorde.

Activiteiten (cluster)	**Plateau 1**	**Plateau 2**	**Plateau 3**	**Plateau 4**